

受験番号

氏名

問1

① <p>「はなや」「さかなや」など、身近な町の中にある店から自分で選んで遊びに取り入れている。そして、草花をおもちゃとして利用し、「〇〇という花」や「△△という魚」と見立てて想像しながら遊びを行う。</p>
② <p>ぶどうやフライパンなど、実物そっくりに作られたおもちゃを使い、「料理」をまねるという形で遊びに取り入れている。その中で、食材や道具の名前を覚えることもできる。</p>
③ <p>現実世界ではないゲームの製作者が作った遊びの空間の中にあるゲームの登場人物を主に指で操作しながら、プレイヤーとしてゲーム内の世界を疑似体験する。</p>

問2

(1) 1番「難しい」と思う遊びとその理由

<p>私は①が1番「難しい」と思う。なぜなら、この遊びは魚ではない草花を「この草のこの形が〇〇という魚に似ている」などと自分で想像しながら遊ぶからだ。想像することは、そのもの自体を知っていなければならないことだし、2つのものをつなぎ合わせる力も必要になってくるから、かなり難しいと思う。</p> <p>一方、②はぶどうやフライパンなど、実物そのままのものを使って遊んでいるし、③はコンピューターの指示の範囲内で遊んでいるので、①ほどは想像力を働かせることはないと思う。</p> <p>①が最も頭を使う遊びだと考えられるので、3つの遊びの中で1番「難しい」と思う。</p>

(2) 1番「おもしろい」と思う遊びとその理由

<p>私は①が1番「おもしろい」と思う。とても難しいけれど、②や③より想像力がかき立てられるし、友人といっしょに遊んだときに、自分が想像したものを相手に「その通りだね、似ているね」とわかってもらえたら楽しいし、相手が想像したものを「そんな見方もできるんだ」と意外に思ったりできるのもおもしろいと思うからだ。</p> <p>一方、②や③は限られた世界の中で遊ぶだけになってしまう。①は想像力が働く分だけ、遊びの世界がどんどん広がっていくので、3つの中で1番「おもしろい」と思う。</p>
--

受験番号		

氏名

問3 (絵などをかく場合は、うら面を使うこと)

	「	北	風	と	太	陽	」	で	は	「	人	を	動	か
す	の	は	、	北	風	=	強	く	き	び	し	い	力	で
は	な	く	、	太	陽	=	心	の	温	か	さ	だ	」	と
言	っ	て	い	ま	す	。								
	例	え	ば	、	勉	強	も	仕	事	も	「	や	れ	」
と	き	び	し	く	言	わ	れ	る	と	や	る	気	が	な
く	な	り	ま	す	。	こ	れ	ま	で	の	日	本	は	競
争	社	会	で	、	お	こ	ら	れ	る	か	ら	や	る	と
い	う	こ	と	が	多	か	っ	た	と	思	い	ま	す	。
し	か	し	、	だ	れ	で	も	「	が	ん	ば	っ	て	ね」
と	応	え	ん	さ	れ	た	方	が	や	る	気	に	な	る
し	、	A	I	が	進	化	し	て	い	く	こ	れ	か	ら
の	時	代	は	、	よ	り	「	人	間	ら	し	さ	」	が
重	要	に	な	る	と	思	い	ま	す	。	こ	れ	か	ら
は	、	相	手	に	歩	み	よ	ろ	う	と	す	る	心	の
温	か	さ	を	持	っ	て	お	互	い	に	は	げ	ま	し
合	え	ば	、	み	ん	な	が	物	事	に	ち	よ	う	戦
し	や	す	く	な	り	、	世	の	中	が	よ	り	よ	く
な	っ	て	い	く	と	思	い	ま	す	。				
	以	上	の	こ	と	か	ら	、	私	は	「	北	風	と
太	陽	」	を	語	り	っ	つ	い	で	い	き	た	い	と
い	ま	す	。											

